**Dokumentacja projektu nr 1**

**Adrian Góral**

04.01.2020r.

1. **Opis**

Projekt prezentuje zastosowanie równań grawitacyjnych w celu symulacji ruchu planet w układzie słonecznym. W tym celu zostały opracowane odpowiednie klasy oraz funkcjonalności w języku JavaScript, tutaj zostały użyte elementy jak m. in. "getElementByID" i "innerHTML", „requestAnimationFrame”, „performance” itp.

Projekt wykorzystuje funkcjonalność WebWorkers.

Została utworzona także odpowiadająca aplikację działającą po stronie aplikacji z wykorzystaniem elementów języka HTML5 takich jak: <header>, <article>, <audio> itp.

Odpowiedni wygląd elementów HTML został uzyskany dzięki arkuszom styli CSS.

Strony walidują się poprawnie na stronie W3C zgodnie z standardem HTML5 i CSS.

Początkowo w celu zrozumienia zagadnień związanych z animacjami pomocny okazał się tutorial znaleziony na Internecie pod adresem: https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Canvas\_API/Tutorial/Basic\_animations.